

ARRAYS (Felder)

Sonderübung

Dana Liebscher

PR10

05.12.2023

1. Wiederholung
2. ARRAYS (Felder)
 - Statische ARRAYS
 - Vordefinierte Funktionen I
 - Dynamische ARRAYS
 - Vordefinierte Funktionen II
3. Übungsaufgaben

Was haben wir in der letzten Übung besprochen?

ADT

- definiert heterogene Datenstruktur
- heterogen bedeutet: Komponenten können unterschiedliche Typen haben
- für ADT sind keine Funktionen vordefiniert (**außer der Zuweisung**)
- Um mit ADT zu arbeiten, muss man immer den Komponentenzugriff verwenden (mittels %)

Allgemeine Syntax

```
TYPE < Typname >  
    [PRIVATE]  
    < Typvereinbarung für Komponenten >  
END TYPE
```

```
! Variable von ADT anlegen  
a=Typname(Komponente1,Komponente2,...,KomponenteN)
```

ARRAYS (Felder)

- homogene Datenstruktur (alle Elemente haben denselben Typ)
- ein- oder mehrdimensional (Vektor, Matrix, Tensor, ...)
- Feldtyp charakterisiert durch **Elementtyp** (bel. skalarer Typ) und **Rang** (bzw. rank) = Anzahl der Dimensionen (≤ 15)
- entweder **statisch** oder **dynamisch**

Deklaration statischer ARRAY-Variablen

```
< Elementtyp >, DIMENSION ([ $l_1$  :]  $u_1$ , ... , [ $l_r$  :]  $u_r$ ) :: my_array
```

r - rank

Beispiel

```
INTEGER, DIMENSION (5) :: vector
```

! Vektor der Länge 5

```
INTEGER, DIMENSION (1:4, 1:4) :: matrix
```

! 4×4 - Matrix

Zugriff auf Feldeinträge und Feldkonstruktor

INTEGER, DIMENSION (5) :: vector ! Vektor der Länge 5
INTEGER, DIMENSION (1 : 4, 1 : 4) :: M ! 4×4 - Matrix
INTEGER, DIMENSION (1 : 2, 1 : 2) :: Teilfeld ! 2×2 - Matrix
INTEGER :: Feldeintrag

Ausdehnung: · Untergrenze (Default-Untergrenze: 1)
· Obergrenze

Feldeintrag=M(2,3) ! Zugriff auf einzelne Feldeinträge
Teilfeld=M(1 : 2, 1 : 2) ! Zugriff auf Teilfelder

- In Fortran **beginnen Arrays (per default) immer mit 1!**
- Ein 1-dimensionales Array (entspricht Vektor) kann man mit dem Feldkonstruktor vorbelegen:

```
INTEGER,DIMENSION(1:3):: A
```

```
A=(/1,2,3/)
```

Vordefinierte Funktionen

INTEGER, DIMENSION (5) :: vector	! Vektor der Länge 5
INTEGER, DIMENSION (1 : 4, 1 : 4) :: M	! 4 × 4 - Matrix

Standardfunktionen:

LBOUND (M, i)	=: l_i	Untergrenze in der i-ten Dimension
UBOUND (M, i)	=: u_i	Obergrenze in der i-ten Dimension
LBOUND (M)	=: $(/l_1, l_2, \dots, l_r/)$	liefert Vektor
UBOUND (M)	=: $(/u_1, u_2, \dots, u_r/)$	
SIZE (M, i)	=: $u_i - l_i + 1 =: d_i$	Anz. Indexwerte in der i-ten Dimension
SIZE (M)	=: $\prod_{i=1}^r \text{SIZE (M, i)}$	
SHAPE (M)	=: $(/d_1, d_2, \dots, d_r/)$	

Deklaration dynamischer ARRAY-Variablen

```
< Elementtyp >, DIMENSION ( : , : , ... , : ), ALLOCATABLE :: my_array
```

Beispiel

```
INTEGER, DIMENSION (:), ALLOCATABLE :: dyn_vec  
INTEGER, DIMENSION ( : , : ), ALLOCATABLE :: dyn_mat, A, B
```

Dynamische Felder müssen **allokiert** werden. D. h. die Gestalt des Feldes wird festgelegt und entsprechend Speicherplatz beschafft.

```
ALLOCATE (dyn_mat(4, 4), dyn_vec(0 : 6))
```

Das Feld wird **deallokiert**, d. h. der Speicherplatz wird wieder freigegeben.

```
DEALLOCATE (dyn_mat, dyn_vec)
```


Vordefinierte Funktionen

INTEGER, DIMENSION (3 , 4) :: M

! 2 - dim. Feld

SUM (M, i), i = 1, 2

Vektor der Spalten- bzw. Zeilensummen

$$\text{SUM (M)} = \sum_i \sum_j m_{ij}$$

Summe aller Matrixeinträge

PRODUCT (M, i), i = 1, 2

Vektor der Spalten- bzw. Zeilenprodukte

$$\text{PRODUCT (M)} = \prod_i \prod_j m_{ij}$$

Produkt aller Matrixeinträge

MINVAL (M, i)

kleinster Eintrag

MAXVAL (M, i)

größter Eintrag

MINLOC (M, i)

Position des kleinsten Eintrags

MAXLOC (M, i)

Position des größten Eintrags

Vordefinierte Funktionen

INTEGER, DIMENSION (4 , 4) :: M, A, B

LOGICAL, DIMENSION (2 , 3) :: L

INTEGER, DIMENSION (4) :: v, w

TRANPOSE (M) Liefert transponierte Matrix (für 2-dim. Felder!)

MATMUL (A, B) = $A \cdot B$

MATMUL (A, w) = $A \cdot w$

MATMUL (v, B) = $v^T \cdot B$

DOT_PRODUCT (v, w) Skalarprodukt ($\sum_i v_i \cdot w_i$)

Für LOGICAL-Felder:

ANY (L [, i]) Logisches ODER (.TRUE., falls **ein** Eintrag .TRUE.)

ALL (L [, i]) Logisches UND (.TRUE., falls **alle** Einträge .TRUE.)

Vordefinierte Funktionen

- alle intrinsischen Operatoren (+, -, *, /, ...) und die meisten intrinsischen Funktionen (z. B. ABS) auf Felder anwendbar (sofern der Elementtyp stimmt)
- dabei wird **eintragsweise** gerechnet
- ACHTUNG: Operanden (bei binären Operatoren) müssen gestaltkonform sein
- Skalare sind mit bel. Feldern gestaltkonform

z. B. $3 + v$, $v + w$, $v * w$, $v == w$, ANY ($v == w$), ...

Übungsaufgabe

Wetterstation

Eine Wetterstation hat für 14 Tage folgende Temperaturwerte aufgenommen.

Tag	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Temp.	12	14	9	12	15	16	15	15	11	8	14	13	15	12

Speichere die Tabelle mit einem geeigneten Datentyp. Schreibe ein Programm, welches die Durchschnittstemperatur sowie die maximale und minimale Temperatur für die zwei Wochen bestimmt. Zudem soll berechnet werden, welche die beiden aufeinanderfolgenden Tage sind, an denen es den größten Temperaturumschwung gab. Gib anschließend die Tabelle sowie die ermittelten Werte aus.